
PlayStation
DIGIMONWORLD
デジモンワールド
2
BANDAI

Welcome to DIGIMONWORLD
ごあいさつ

このたびは、バンダイの"プレイステーション"専用ソフト「デジモンワールド2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。



STORY
ストーリー

デジモンたちが平和に暮らしているディレクトリ大陸。
しかし最近、狂暴化したデジモンが
街を襲うようになっていた。
デジタル・シティで暮らしている主人公が、
地域の治安を守るガードチームに入隊したのは、
そんな時だった…



ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only　プレイヤー 1〜2人　メモリーカード 2ブロック

SLPS 02944

CONTENTS

もくじ







CHARACTERS
キャラクター紹介

主人公



デジタル・シティに暮らす少年。最強のデジモンテイマーを夢見て「ガードチーム」に入隊。デジモンワールドの平和のために冒険する!!

成長期

アグモン

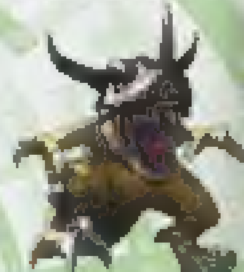
2本足で歩けるようになった。は虫類型デジモン。性格は非常にどう猛。



成熟期

グレイモン

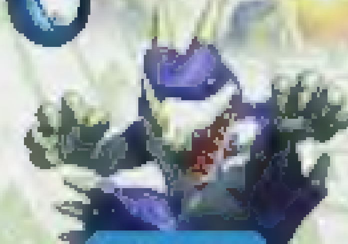
頭部が甲虫のようなからにおおわれた恐竜型デジモン。鋭いつめ、巨大なツノを持った攻撃的なモンスター。



ブイモン

新たに発見された新種デジモン。デジタルワールドの創世記に繁栄した種族の生き残り。性格的にはやんちゃでいたずら好きだが、正義感の強い一面も持っている。





ブイドラモン

むねのV字型のもようから、こうよばれるようになったこと以外は、なぞにつつまれている。



デジビートル

デジモンをデータの形状にして圧縮する事により、複数のデジモンを一度に輸送する事が可能となった。各パーツを交換する事によって能力の向上が可能。

完全体

メタルグレイモン

身体の半分以上をサイボーグ化されたデジモン。強大な攻撃力は、核弾頭並みの破壊力を持つ!



究極体

ウォーグレイモン

超金属「クロンデジゾイド」の鎧を身にまとった最強の竜戦士であり、グレイモン系デジモンの究極形態である。スピード、パワーとも飛躍的に向上しており、完全体デジモンの攻撃程度では倒すことは不可能だろう。



究極体

メタルガルルモン

ほぼ全身をメタル化することでパワーアップした、ガルルモンの究極形態。メタル化をしても持ち前の俊敏さは失っておらず、全身に隠されている無数の武器で敵を粉砕する。



デジモンの進化について

時間がたつにつれ、デジモンは年をとっていき、進化します。進化する種類はプレイヤーの育成の仕方によって、様々に変化していきます。

幼年期 → 成長期 → 成熟期 → 完全体 → 究極体

GAME START
ゲームのはじめかた



ディスクを正しく"プレイステーション"本体にセットし、電源を入れてください。タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メニュー画面になります。方向キーでメニューを選び、STARTボタンを押してください。

このゲームは、途中経過をメモリーカードにセーブできます。セーブする場合はあらかじめメモリーカード差込口1または2にメモリーカードを差しておいてください。メモリーカードを使わないと、冒険を記録しておく事ができません。注意してください。

STORY
ストーリー

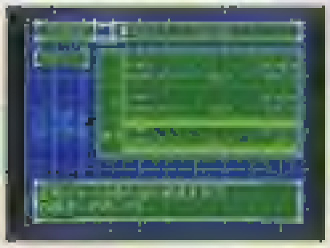
ストーリーモードをスタートします。

はじめから



ストーリーモードを最初から始めます。最初にメモリーカードにファイルを作りますので、メモリーカードを差込口に差しておいてください。

つづきから



前回の続きからスタートします。まず、メモリーカードの差さっているメモリーカード差込口1または2を選び、次に、続きを遊ぶファイルを選んでください。

対戦モード

2人で対戦を行ないます。対戦を行なう場合には、2P用のコントローラもセットしておいてください。くわしくは22ページをご覧ください。

"プレイステーション 2"で遊ぶ場合

"プレイステーション 2"で遊ぶ場合は、"プレイステーション"用のメモリーカードをご用意ください。

CONTROL

コントローラの使いかた

コントローラ



アナログコントローラ





	フィールド・ダンジョン画面	バトル画面
方向キー	キャラクターの移動、コマンドの選択	コマンドの選択
○ボタン	決定、コマンド送り	コマンドの決定
×ボタン	キャンセル、フィールドで走る	コマンドのキャンセル
△ボタン	ステータス画面表示	使用しません
□ボタン	ダンジョンで敵デジモンの情報を見る	使用しません
L1ボタン	ダンジョンで押している間だけ斜めにしか移動できなくなる	使用しません
L2ボタン	使用しません	使用しません
R1ボタン	ダンジョンで押している間だけその場方向転換モードになる	使用しません
R2ボタン	使用しません	使用しません
STARTボタン	ダンジョンでマップ画面を一番前にします	使用しません
SELECTボタン	ダンジョンでマップ画面のきりかえ	使用しません

GAME FLOW
ゲームの進め方



フィールド

デジタル・シティ

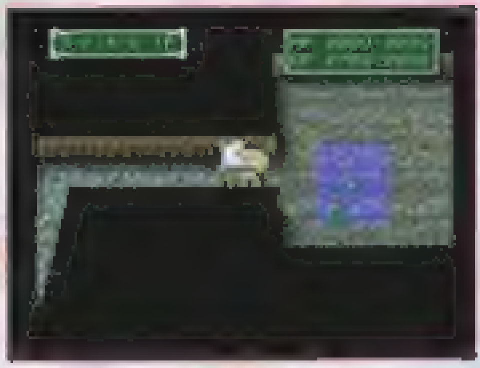
最初の冒険に出た後、デジタル・シティの各カードリーダーに話を聞き、参加するカードチームを選択します。
いろいろな人に話を聞いてから、カードリーダーに話しかけると、そのチームに参加するかどうかを聞いてきます。
正式なカードチームの一員になると、にんむがあたえられます。

注意 購入したアイテムはサーバーに送られます。デジビートルで出撃するときは、サーバーからデジビートルにアイテムを転送しておきましょう。



ワールドマップ

方向キーで、ダンジョンやデジタル・シティなどを選び、○ボタンを押すと入ります。



ダンジョン

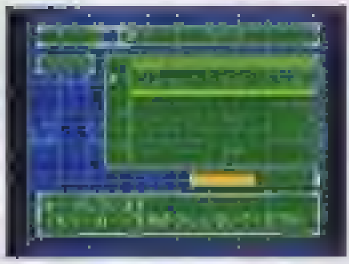
デジモン達のすんでいるダンジョンです。
ここには「デジビートル」で進んでいきます。
ダンジョンは不思議な力で入るたびに形が変わっています。



ダンジョンクリア

ダンジョンの一番奥には、そのダンジョンのボスがいます。
ボスと戦って倒す事ができればそのダンジョンを
クリアした事になります。
ボスを倒したらいちどデジタル・シティに戻ってみましょう。

セーブ方法



フィールド・ワールドマップで△ボタンを押すと
ステータス画面が開きます。ここで「セーブ」を選ぶと、
これまでのゲームの記録をメモリーカードに保存できます。

DIGITAL CITY

デジタル・シティ

主人公が最初に旅立つ街が「デジタル・シティ」です。
[illegible]

ブラックソード

力を重んじる、ウィルス種のデジモンをパートナーとするチーム。

デジモンセンター

他のテイマーからガードに寄付されたデジモンと、自分のメモリーに入れているデジモンを交換することができます。

コロシアム

プレイヤーが育てたデジモンパーティと、他のガード・テイマーが育てたデジモンパーティを戦わせる闘技場です。





ブルーファルコン

平和と調和を重んじる。
データ種族のデジモンをパートナーにして
育てるのが得意なチーム。

テイマークラブ

各ガードチームのテイマーが集まっています。
様々な情報を得ることができます。

シルバークロス

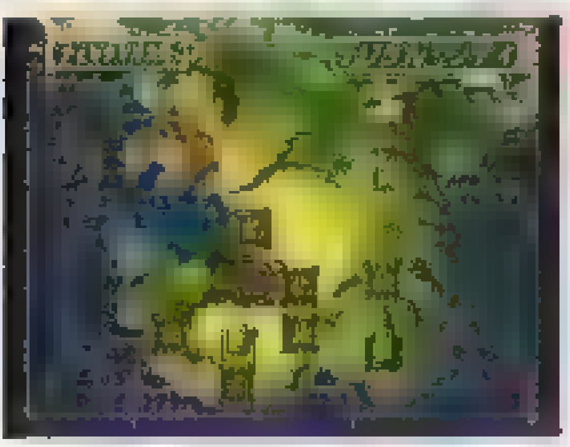
正義と名誉を重んじるガードチーム。
ワクチン種族のデジモンをサポートする
アイテムが販売されています。

メインゲート

冒険にでるときはここのカシル司令官に
話しかけます。
デジビートルのくみたてや改造ができます。

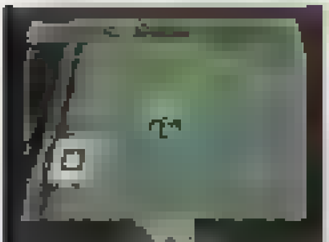
WORLD MAP&DUNGEON

ワールドマップ・ダンジョン



ワールドマップ

ディレクトリ大陸の世界マップです。ストーリーを進めていくにつれて行くことのできるダンジョンが増えていきます。



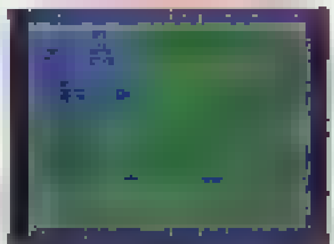


ダンジョン

ダンジョン内

デジビートルでダンジョンを進んでいきます。ダンジョンにはデジモンがおり、画面上ではリーダーのデジモンだけが表示されています。このときにⒷボタンを押すことで敵デジモンをターゲットとして確認できます。デジビートルの耐久力(HP)やエネルギー(EP)が無くなるとデジタルシティに強制帰還されます。

オートパイロット



Ⓐボタンを押してメニューを表示し「AP（きどう）」を選びます。オートパイロットを起動する事でダンジョン内から一瞬でデジタルシティに戻る事ができます。

トラップ

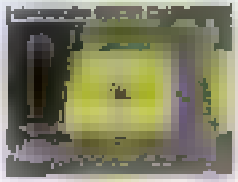
ダンジョン内にはさまざまなトラップが仕掛けてあります。トラップのダメージでデジビートルの耐久力が0になってしまった場合は緊急脱出モードになり、デジタルシティに帰還します。

1



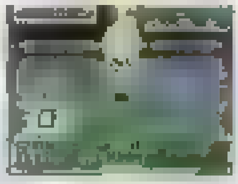
地雷にはレベルがあり、黄、緑、青、紫、赤となっています。レベルの高い地雷は、発見が難しく、破壊力も高いです。

2



毒性沼は進入するとデジビートルのHPが減ります。レベルに応じて黄、緑、青、紫、赤があります。

3



電磁スポーンは見えないエネルギーフィールドです。ぶつかるとダメージを受けて先に進めません。

一度ダメージを受けた後や、電磁センサーで発見した後には見えるようになります。レベルに応じて黄、緑、青、紫、赤があり、より発見しづらく、ダメージがあるようになります。

マグネミサイルで壊すことができます。

4 バグ

バグは闇にひそんでいて、色のあるタイルに乗ると落ちてきて取りつきます。バグはバグセンサーで発見できます。バグを発見した時、レベルに応じたバグコロを撃ち込むと解除できます。

デジビートルに侵入しターン毎にお金を減らします。お金が足りない場合はデジビートルの装備を破壊します。

デジビートルに侵入し、ターン毎にエネルギー(EP)を減らします。

デジビートルに侵入し、ターン毎に味方デジモンをデジモンサーバーに送り返します。気絶しているデジモンは送り返される対象にはなりません。

デジビートルに侵入し、デジモン一体分のメモリーを占有します。

5



障害物です。ダメージは受けませんが、これがあると通り抜けられません。ドリルミサイルで壊すことができます。黄、緑、青、紫、赤のレベルがあり、壊しにくくなっています。レベルの高いおおいわはレベルの高いミサイルでないと壊せません。

属性床



属性床は、全部で5種類あり、この上で戦うと、その属性のデジモンの攻撃力と防御力、ワザの攻撃力とデジモンの攻撃力が上がります。

宝箱



ダンジョン内の宝箱は、その前で◎ボタンを押すと開けられます。

BATTLE FLOW

戦闘の流れ

主人公コマンド選択

めいれいする	デジモンに命令します。
キャノン	アイテムを使用します。 アイテムはデジビートルのキャノンからはっしゃされます
にげる	戦闘から離脱します。必ず成功するとは限りません。

デジモンコマンド選択

たたかう 使用する技の種類を選択します。

アタック

通常の攻撃技です。選択したデジモンに攻撃します。

インタラプト

敵のだす技にわりこみその隙を攻撃する技です。敵の技の威力を弱めるなどの効果を持っています。
インタラプト技を選んだ場合は、攻撃対象は選べません。
敵デジモンが技を出そうとするタイミングで、割り込むかどうかが表示されます。

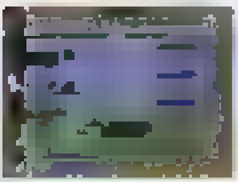
カウンター

敵から攻撃を受けた時に反撃します。攻撃する相手は自分を攻撃したデジモンとなります。攻撃を受けなかった時はコマンド入力時に選択したデジモンに攻撃しますが、技の威力が弱かったり特殊効果がつかないときがあります。

アシスト

補助効果の技です。
パラメータをあげたり、HPを回復して戦闘を有利にします。

ガード 防御してMPを回復します。



戦闘に勝った時

獲得した経験値、BITが表示されます。



全滅した時

戦闘に負けてしまうとゲームオーバーとなります。

デジモンを仲間にする



アイテムで「プレゼント」を持っていれば、戦闘前に◎ボタンを押し続け、デジモンをターゲットとして確認している時に、◎ボタンを押すことで、デジビートルのキャノンでデジモンに「プレゼント」をうつことができます。プレゼントをうけとるとデジモンの好感度があがって仲間になる可能性が出てきます。デジモンの属性によってプレゼントの効果が異なります。いろいろためしてみましょう。
プレゼントは何度も使えば効果的です。



最後に倒したデジモンだけが仲間になる可能性があります。
仲間にしたいデジモンは最後に倒すようにしましょう。
ただし、デジビートルのメモリーがいっぱいのときは仲間にすることができません。

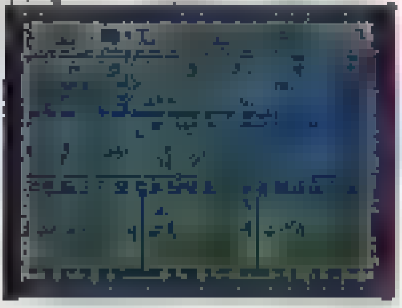
DMトランサー

DMトランサーをデジビートルに装備していれば、デジタル・シティの『デジモンサーバー』にデジモンを転送する事ができます。ただし、DMトランサーが壊れている時や、サーバーがいっぱいの時は転送できません。



STATUS
ステータス画面のみかた

[illegible]ボタンを押すと画面が切り替わり、ステータス画面が開きます。



ステータス

しょうたい　ブレイヤー・デシビートル・戦闘に参加する先頭3体のデシモンの状態を表示します。

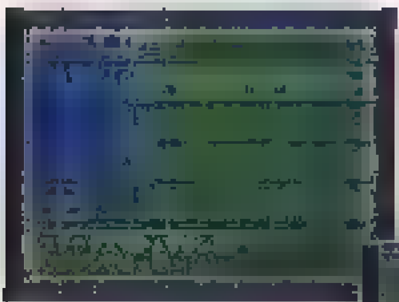
デシビートル　デシビートルに装備されているパーツ・装備・キャノンが表示されます。

たいせつなもの　これまでに手に入れた大事なアイテムです。

アイテム

デシビートル内のアイテムのいちらんです。使ったり捨てたりできます。

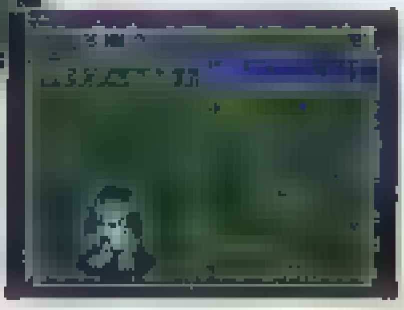
デシモン

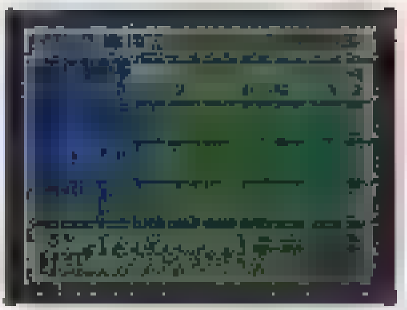


パートナーのデシモンが表示されます

デシビートル　デシビートル内のデシモンリストが表示されます。

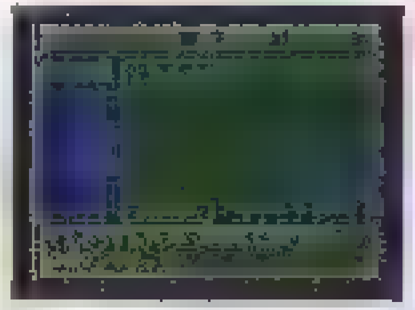
サーバー　デシモンサーバー内のデシモンリストが表示されます。





へんせい

戦闘に参加するデジモンを選びます。
先頭の3体が戦闘に参加します。



てんそう

デジビートル内のデジモンやアイテムをサーバーに転送したり、サーバーからデジビートルに転送したりします。

ガードに注意

[illegible]

セーブ

ゲームをセーブします。

APきどう

オートパイロットを起動する事でダンジョン内から一瞬でデジタル シティに戻る事ができます。

※セーブとAPきどうはフィールドとダンジョン内で自動で切り替わります。

BRING UP
デジモンの育成

デジモンのレベルアップ

戦闘に参加したデジモンは経験値をためてレベルアップしていきます。このレベルがあがることによって「進化」できるようになります。戦闘に参加しているデジモンのみが経験値をもらえます。強くレベルアップさせたいデジモンは必ず戦闘に参加させるようにしましょう。



デジモンの進化

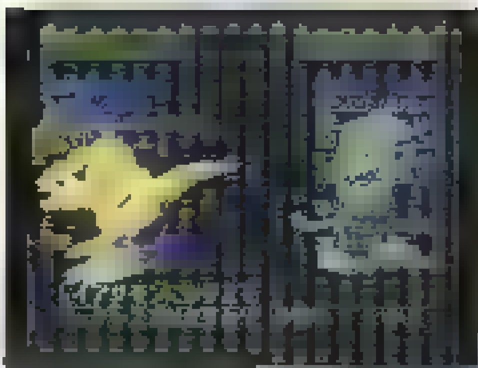
レベルがあがることによってデジモンは「進化」できるようになります。「進化」はプレイヤーの所属するガードチームで行えます。
「進化」したデジモンはさらにレベルアップすることでそのデジモン特有の「技」を覚えます。





ジョグレス

デジモンは成長する限界が決まっており、ある程度のレベルに達するとそれ以上レベルがあがらなくなります。ジョグレスしてデジモンを合体させることによって、より高いレベルアップが可能な特別なデジモンにすることができます。
ジョグレスするためには2体以上のデジモンが仲間にいなければなりません。

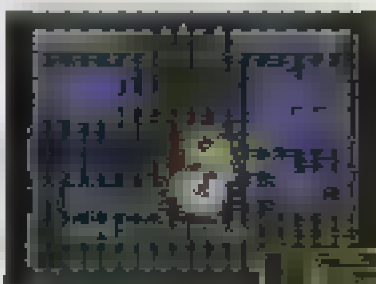




そしてデジモンが成熟期以上であることが必要です。ジョグレスすると、完全体だったデジモンは成熟期に、成熟期だったデジモンは成長期に世代がさがってしまいますが、レベルアップすることで再度進化ができます。ジョグレスして誕生したデジモンは、さらにジョグレスする事もできます。より強いデジモンを育てるためにどんどんジョグレスを繰り返しましょう。

必殺技の継承

ジョグレスして誕生したデジモンは親の覚えていた技を受け継いでいます。
ただし、技は最初からすべてが使えるわけではなく、経験値をためてレベルアップする事で徐々に使えるようになります。
技は12個まで覚える事が可能です。





DIGI-BEATLE
デジビートル

デジビートルはデジタルシティのデジビートル工場で高性能なパーツを購入し、チューンナップすることでパワーアップすることができます。



1. ボディ

ストーリーの進行によって改造されていきます。改造されると、より大きなエンジンを積めるようになります。また、搭載できるタイホウの数も増えます。



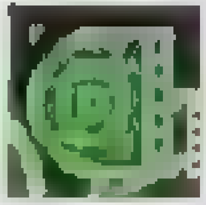
2. エンジンパーツ

エンジンを強力にするとデジビートルの耐久力(HP)が上がります。デジビートルのHPが上がると、ダンジョン内のトラップで、少しぐらいダメージを受けてもダンジョンの探索ができるようになっていきます。



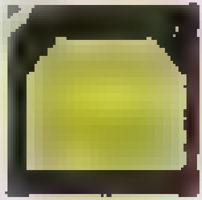
3. バッテリーパーツ

高性能なものにのせかえるとEPが上がりデジビートルの移動できる距離が伸びます。



4. メモリーパーツ

高性能なものにのせかえるとデジビートルに搭載できるデジモンの数が増えます。



5. ボックスパーツ

高性能なものにのせかえるとデジビートルに搭載できるアイテムの数が増えます。



6. レッグパーツ

デジビートルの足を強化するパーツです。高性能なものにのせかえると属性沼のダメージを受けずに進むことができます。強力な属性沼に対抗するためにはより強力なレッグパーツが必要になります。



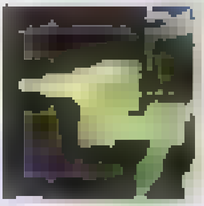
7

地雷を除去する専用のパーツです。高性能なものにのせかえるとより強力な地雷を除去できるようになります。



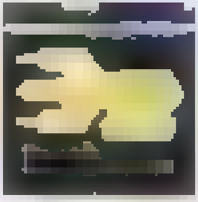
10.バグセンサー

ダンジョンにあるバグの巣を発見します。高性能なものにのせかえるとよりレベルの高いバグの巣を発見できます。



8 ハントパーツ

宝箱のわなを解除するマニュピレータです。高性能なものにのせかえるとよりレベルの高いわなを解除できるようになります。



11.DMトランサ

デジビートルのメモリーがいっぱいだとダンジョンで新しくデジモンを仲間にしても連れて帰る事ができません。この装置があればデジビートルのメモリーがいっぱいでも新しく仲間になったデジモンをデジタル・シティのデジモンサーバーに送ってくれます。



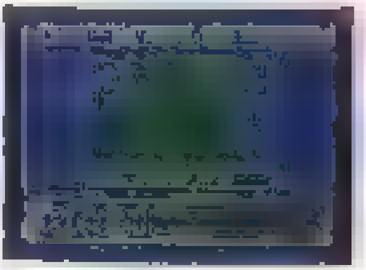
9

ダンジョンの地雷と電磁スポーンを発見します。高性能なものにのせかえるとよりレベルの高い地雷や電磁スポーンを発見できます。



12

デジビートルはいろいろな砲弾を打ち出してデジモン達を支援します。その砲弾を打ち出すのがタイホウです。タイホウは種類によって打ち出せる弾が違うので新しくタイホウを増やす場合には慎重に検討する必要があります。



パーツの改造

パーツをのせかえる他に、パーツを改造することでパワーアップができます。改造の方がのせかえよりも手軽に安くパワーアップできますが、そのパーツの最高レベルまで改造するとそれ以上は改造できません。

VS BATTLE

対戦モード

ともだちと対戦しよう!!

「対戦モード」ではメモリーカードにセーブしてあるデジモンワールド2のデータを使って、自分の育てたデジモンと、ともだちの育てたデジモンを戦わせて遊ぶ事ができます。





ブーストゲージ

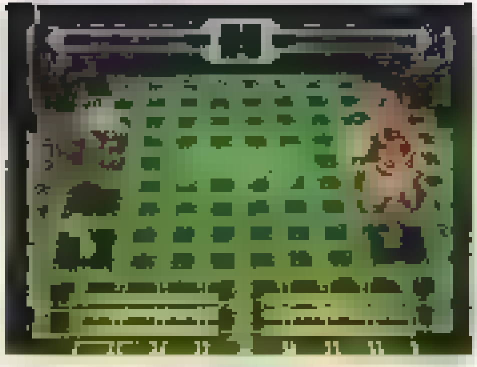
デジモンの覚えている技です。
●ボタンを連打する事でゲージが上昇し技を選ぶ事ができます。

HPゲージ

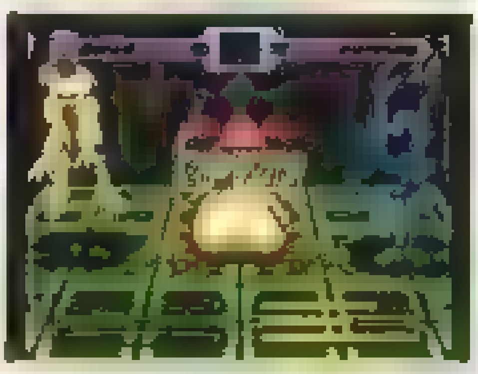
各デジモンのHPを表しています。

対戦方法

バトルブースト中にⒶボタンを連打することでブーストゲージが上昇し、技を選ぶことができます。
うまく技の場所でとまるように狙いましょう。
ただし連打しすぎるとオーバーブーストとなってしまい、攻撃失敗となります。



3ターンで対戦が終了します。
3ターン終了までに相手を全滅させるか、より多く相手のHPをうばったほうが勝ちとなります。



バトルのコツ

ブーストゲージにはデジモンの覚えている技が自動的にならびます。回復技などはならびません。強力な技ばかり覚えているデジモンが強いとは限りません。いろいろな威力の技を覚えている方がブーストゲージに「ハズレ」がでにくくなります。





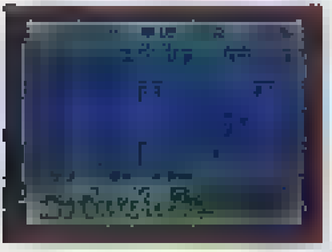
POCKET

ポケットデジモンワールドからのデータ移動

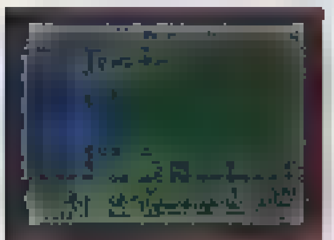
「ポケットデジモンワールド」で育てたデジモンのデータを移動して、デジモンパーティに加える事ができます。



1 デジタル・シティの「コロシアム」にいる「ポケットデジモンワールド係」に話しかけるとデータの移動ができます。ただし、自分のパートナーのデジモンより高い世代のデジモンは移動できません。



2 "ポケットステーション"のささっているメモリーカード差込口を選んで下さい。



3 てんそうしたいデジモンを選んで下さい。○ボタンで決定です。サーバーにデジモンのデータが転送されます。

● 一度"ポケットステーション"から転送したデジモンは再び転送することはできません。



上ボタン：コマンドを選ぶ
下ボタン：コマンドを選ぶ
左ボタン：キャンセル
右ボタン：決定する
決定ボタン：決定する

メニュー画面表示

決定ボタンをしばらく押すと、CONTINUE/EXITの選択ができます。
ここでは、ゲームを続ける場合の「CONTINUE」と、
ゲームを終える場合の「EXIT」を選ぶことができます。下ボタンで決定です。

■"ポケットステーション"のくわしい使用方法は、
本体付属の取扱説明書をごらんください。



http://www.digimon.channel.or.jp/

デジモンウェブにアクセスしよう!!

バンダイゲームステーション

このソフトについてのご質問は、**03-3847-5090**
［受付時間／月～金曜（祝日を除く）10時～16時］にお問い合わせください。

●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。
●受付時間以外の電話は、おさけください。
●東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。
万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

〈お買いあげのお客様へ〉

商品についてお気づきの点がございましたら、お客様センターまでお問い合わせください。
住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

台東区駒形1-4-10　〒111-8081　Tel.03-3847-6666

●電話受付時間　月～金曜（祝日を除く）10時～16時
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。



SLPS 02844

発売元 株式会社バンダイ